

Ahrensburger – DoKo - Regeln

- unverändert seit 2012 -

- 1 Schweine (beide Füchse = beide Karo-Asse) = höchster Trumpf
- 2 Herz 10
- 3 Die Zweite sticht die Erste (auch im letzten Stich)
- 4 Keine Pflichtsoli
- 5 Keine Zwinger (30 Punkte im 1.Stich)

Vorbehalte:

- 1 5 Neunen (Neu geben, aber Solo geht vor)
- 2 Solo – Solo geht vor allem
(Dame, Bube, Dame/Bube, Trumpf, Trumpf-Ersatz, fleischlos)

- 1 Armut (Nur 3 Trümpfe oder weniger)
- 2 Hochzeit
(„Fremder-Fehl“ oder 1.Trumpf-Stich; falls keine Klärung spielt
Hochzeitsansager/-in nach dem 3.Stich allein = Solo)

Ansagen:

Bei 11 Karten auf der Hand = Re oder Contra

Bei 10 keine 90

Bei 9 keine 60

Bei 8 keine 30

Bei 7 Schwarz

Ausnahme: Hochzeit (Erst wenn feststeht „wer mit wem“)

Zählweise:

- 1 Es werden nur Plus-Punkte aufgeschrieben!
- 2 Karlchen (Kreuz-Bube) macht den letzten Stich = 1 Zusatzpunkt
- 3 Gefangener Fuchs(1Karo-As) = 1 Zusatzpunkt
- 4 Re = 1 Zusatzpunkt
- 5 Doko = natürlich 1 Zusatzpunkt
- 6 SOLO 3 - fach zählen