

Ahrensburger – Doko - Regeln



Um Missverständnissen vorzubeugen - hier noch einmal
die wichtigsten „**Ahrensburger – Doko – Regeln 2010**“

- Herz 10 = Höchster Trumpf
- Die Zweite sticht die Erste (Auch im letzten Stich!)
- Keine Pflichtsoli
- Keine Zwinger (30 Punkte im 1. Stich)
- Schweine
(Beide Füchse = beide Karo-Asse)

Vorbehalte:

- 5 Neunen (Neu geben, aber Solo geht vor)
- Solo - Solo geht allem vor
(Trumpf, Trumpf-Ersatz, Dame, Bube, Dame/Bube u. fleischlos)
-
- Armut (Nur 3 Trümpfe oder weniger)
- Hochzeit
(„Fremder-Fehl“ oder 1. Trumpf-Stich; falls keine Klärung spielt
Hochzeitsansager/-in nach dem 3. Stich allein = Solo)

Ansagen:

Bei 11 Karten auf der Hand = Re oder Contra

Bei 10 keine 90

Bei 9 keine 60

Bei 8 keine 30

Bei 7 Schwarz

Ausnahme: Hochzeit (Erst wenn feststeht „wer mit wem“)

Zählweise:

- Es werden nur Plus-Punkte aufgeschrieben!
- Karlichen (Kreuz-Bube) macht den letzten Stich = 1 Zusatzpunkt
- Gefangener Fuchs (1 Karo-As) = 1 Zusatzpunkt
- Doko = natürlich 1 Zusatzpunkt